

Règle du jeu du Neuro-Quiz 2025

Ce jeu est strictement réservé aux congressistes des Jnlf 2025 qui ne pourront y accéder, que du **mardi 15 avril - 08h00 > au jeudi 17 avril – 20h00**.

Les instructions ci-dessous devraient vous aider à comprendre chaque étape du jeu.

Les JNLF mettront à l'honneur, sur leur page d'accueil, les 3 lauréats du Neuro-Quiz 2025 : au moins un interne fera partie des gagnants, qui seront contactés personnellement.

Le Neuro-Quiz, comment ça marche ?

Cliquez sur l'un des défis proposés dans la grille. Seuls les défis bleus ou orange non voilés sont encore disponibles. Chaque jour, du mardi au jeudi, 5 nouveaux défis apparaissent. Le jeudi, 15 défis auront été proposés : 12 défis bleus disponibles jusqu'au dernier jour 20h, et 3 défis « flash » orange, disponibles une seule journée chacun.

Les 12 défis bleus

Lisez/visionnez/observez attentivement le cas présenté sur les diapositives. Vous pouvez retourner en arrière à tout moment pour les relire.

Si vous pensez avoir tout lu, cliquez sur : « Passer à la question ». **Attention : une fois que vous aurez appuyé sur ce bouton, vous ne pourrez plus revenir à la présentation du cas.** Ne quittez pas le jeu à ce moment-là, vous ne pourriez pas recliquer sur ce défi ultérieurement et perdriez d'office les points liés à celui-ci.

Chaque question propose plusieurs réponses. Une seule est correcte. Vous devez appuyer sur le bouton "Valider" afin de sauvegarder votre choix, sinon il ne comptera pas.

Dès que la question apparaît, le chronomètre se déclenche. Dès que vous appuyez sur « Valider » le chronomètre s'arrête. Vous avez un maximum de 30 secondes pour répondre, mais **vous gagnez des points supplémentaires de rapidité si vous répondez avant ces 30 secondes**. Pour chaque seconde restante au chronomètre vous gagnez 10 points.

Exemple :

Si une question vaut 100 points et que votre chronomètre s'arrête à 00:19 (soit 19 secondes avant la fin) ; vous gagnez 190 points supplémentaires. Votre gain total sur cette question est donc de : 290 points (100 + 190).

Si votre compte à rebours est terminé et que vous n'avez pas encore validé votre réponse ou si votre réponse est fausse : vous n'obtenez aucun point.

NB : Le résultat de la question s'affiche immédiatement après avoir appuyé sur " Valider " ou lorsque le compte à rebours est terminé.

Après la réponse, vous pouvez consulter les diapositives pédagogiques pour voir l'explication du cas.

Ensuite, vous pouvez revenir à la grille des défis et choisir l'un de ceux encore disponibles. Rien ne vous empêche toutefois de quitter le jeu pour y revenir un peu plus tard. Mais notez bien que chaque défi entamé sera verrouillé dans le système. **Vous ne pourrez plus y accéder si vous en sortez avant d'avoir répondu à la question.**

Les 3 défis orange = les questions « flash » du jour

Pour les défis orange c'est le même fonctionnement, mais pour y répondre, **il faudra d'abord vous rendre à la page** : <https://www.jnlf.fr/partenaires/nos-partenaires-jnlf-2025> , pour relever l'indice capital du jour.

Attention, les défis « flash » ne sont disponibles **qu'un seul jour**. Après, ils sont désactivés.

Comment gagner ?



Pour gagner, il faut avoir accumulé **un maximum de points au fil des jours**. Vous pourrez, à tout moment, consulter votre total de points en haut des pages du jeu.

A la fin du jeu, en cas d'égalité, c'est le participant qui aura **validé sa toute dernière question le premier** qui sera déclaré vainqueur.

Alors, que le meilleur gagne !!!

Confidentialité & propriété

NB : Il est strictement interdit de télécharger, de photographier, de reproduire par quelque moyen que ce soit ou même de réutiliser les diapositives exposées dans ce quiz. Elles sont l'unique propriété des JNLF.